

Regulamin konkursu pod nazwą „Wgryź się w naszą paczkę”

§ 1 Nazwa konkursu

1. Niniejszy Regulamin określa warunki, na jakich odbywa się konkurs pod nazwą „Wgryź się w naszą paczkę”, prowadzony online, zwany dalej „**Konkursem**”.
2. Organizator Konkursu „Wgryź się w naszą paczkę” oświadcza, że niniejszy Konkurs nie jest loterią fantową, loterią promocyjną ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie o grach hazardowych z dnia 19 listopada 2009 r.
3. Organizator Konkursu oświadcza, że wynik Konkursu nie jest zależny od przypadku.

§ 2 Organizator

1. Organizatorem Konkursu jest Grzegorz Kańduła, prowadzący działalność gospodarczą pod firmą Amooco Grzegorz Kańduła we Wrocławiu (53-111), przy ulicy Ślężnej 146/148, posiadającą numer identyfikacji podatkowej (NIP): 753-215-35-12 oraz statystyczny REGON: 020845503, zwaną dalej „**Organizatorem**”.
2. Zlecającym konkurs oraz Fundatorem nagród w konkursie „Wgryź się w naszą paczkę” jest firma Sokołów S.A. z siedzibą w Sokołowie Podlaskim (08-300), przy al. 550-lecia 1, zwana dalej „**Fundatorem**”.

§ 3 Postanowienia ogólne

1. Konkurs jest organizowany na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs trwa od dnia 16 listopada 2021 r. do dnia 12 grudnia 2021 r.
3. Nadzór nad prawidłowością urządzenia i przeprowadzenia Konkursu sprawuje wewnętrzna Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora, złożona z trzech przedstawicieli Organizatora.

§ 4 Uczestnicy Konkursu

1. Udział w Konkursie mogą wziąć pełnoletnie osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych oraz osoby w wieku powyżej 13. roku życia, na których udział w Konkursie wyraził zgodę ich przedstawiciel ustawowy, które pozostawią swoje dane kontaktowe (imię i nazwisko, nr telefonu oraz adres e-mail) na stronie Konkursu, wykonają zadanie konkursowe i w okresie od 16 listopada 2021 r. do 12 grudnia 2021 r. zgłoszą prawidłowo swój udział w Konkursie.

2. Uczestnikami Konkursu nie mogą być: pracownicy i członkowie rodzin pracowników Organizatora oraz pracownicy i członkowie rodzin Fundatora, o którym mowa w § 2 ust. 2 niniejszego Regulaminu.
3. Przez członków rodziny, o których mowa w ust. 2, rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, małżonków i zstępnych rodzeństwa, rodziców i rodzeństwo małżonków oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
4. Do wzięcia udziału w Konkursie niezbędne jest posiadanie przez Uczestnika urządzenia typu komputer, tablet, smartfon z dostępem do Internetu oraz aktualnej wersji jednej z następujących przeglądarek internetowych: Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Safari.

§ 5 Przebieg Konkursu

1. Do wzięcia udziału w Konkursie uprawnia podanie przez Uczestnika Konkursu kompletnych danych osobowych w formularzu kontaktowym (imienia, numeru telefonu oraz adresu e-mail), wykonanie zadania konkursowego oraz akceptacja Regulaminu Konkursu. Podanie powyższych danych uprawnia do wzięcia udziału w grze o nagrodę II stopnia.
2. Aby uczestnik konkursu mógł wziąć udział w grze o nagrodę I stopnia, oprócz podania danych, takich jak imię, numer telefonu i adres e-mail, wykonania zadania konkursowego oraz akceptacji Regulaminu, powinien wyrazić zgodę na otrzymywanie informacji handlowych przesyłanych drogą elektroniczną przez Fundatora oraz na przetwarzanie danych osobowych w celach marketingowych przez Fundatora (do doręczania informacji o aktualnej ofercie i prowadzonych akcjach promocyjnych).
3. Zadanie konkursowe polega na podaniu odpowiedzi na pytanie: **„Jak walczysz z głodem podczas długich sesji e-gamingowych?”** Przy ocenie zadania konkursowego będzie brana pod uwagę kreatywność, pomysłowość oraz oryginalność odpowiedzi.
4. Każdy Uczestnik może wziąć udział w Konkursie tylko jeden raz.
5. Jeśli Uczestnik Konkursu dokona wielokrotnie Zgłoszenia w Konkursie, Organizator wraz z Fundatorem do etapu wyłonienia Zwycięzców w Konkursie kwalifikuje tylko jedno – pierwsze dokonane Zgłoszenie.
6. Zgłoszenia niekompletne lub nieprawidłowe są nieważne.
7. W Konkursie uwzględniane są jedynie Zgłoszenia dokonane przez internetową stronę konkursową <https://esport.sokolow.pl>.

8. Organizator zastrzega, iż Zgłoszenia zawierające wulgaryzmy, treści obraźliwe, sprzeczne z prawem lub sprzeczne z przyjętymi za obowiązujące normami obyczajowymi, lub naruszające prawa osób trzecich, są niedozwolone i nie będą uwzględniane w Konkursie i traktowane będą jako Zgłoszenia nieprawidłowe.
9. Ilekroć w niniejszym Regulaminie jest mowa o dotarciu Zgłoszenia do Organizatora, należy przez to rozumieć wpływ Zgłoszenia poprzez stronę <https://esport.sokolow.pl>.

§ 6 Nagrody i ich przyznawanie

1. Nagrodami w Konkursie są:
 - a) jedna nagroda I stopnia w postaci fotela gamingowego SPC GEAR SR300F V2 (w kolorze czarnym) o wartości 759 zł (słownie: siedemset pięćdziesiąt dziewięć złotych) brutto wraz z zestawem przekąsek marki Sokołów o wartości 50,32 zł (słownie: pięćdziesiąt złotych i 32/100) brutto;
 - b) dwie nagrody II stopnia w postaci myszy gamingowych RAZER Viper 8KHz o wartości 282 zł (słownie: dwieście osiemdziesiąt dwa złote) brutto wraz z zestawem przekąsek marki Sokołów o wartości 50,32 zł (słownie: pięćdziesiąt złotych i 32/100) brutto;
2. Integralną częścią nagród I i II stopnia jest dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości wyżej wymienionych nagród, w zaokrągleniu do pełnych złotych. Ta część nagrody I i II stopnia nie zostanie wydana Zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora jako płatnika 10% ryczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Konkursie nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego Urzędu Skarbowego.
3. Jury składające się z przedstawicieli Organizatora w składzie 3-osobowym (zwane dalej: „**Jury Konkursowym**”) podczas posiedzenia Komisji Konkursowej wybierze spośród wszystkich otrzymanych Zgłoszeń kolejno:
 - 1 (słownie: jedną) pracę konkursową, **której autor najlepiej wykonał zadanie konkursowe i wyraził zgodę na otrzymywanie informacji handlowych przesyłanych drogą elektroniczną** przez Fundatora oraz na przetwarzanie danych osobowych w celach marketingowych przez Fundatora – otrzyma on nagrodę I stopnia;
 - 2 (słownie: dwie) prace konkursowe, **których autorzy w sposób wyróżniający wykonali zadanie konkursowe i wyrazili lub nie wyrazili zgody na otrzymywanie informacji handlowych przesyłanych drogą** elektroniczną przez Fundatora oraz na przetwarzanie danych osobowych w celach marketingowych przez Fundatora – otrzymają oni po jednej nagrodzie II stopnia;

4. Uczestnikowi, który stał się Zwycięzcą Konkursu, nie przysługuje prawo żądania wymiany nagrody na ekwiwalent pieniężny, jak również nie przysługuje prawo przeniesienia na osobę trzecią roszczenia o wydanie nagrody.
5. Jury Konkursowe najpóźniej do dnia **19 grudnia 2021 r.** dokona wyboru najlepszych prac konkursowych.
6. Zwycięzcy o wynikach Konkursu zostaną powiadomieni drogą mailową na adres e-mail podany przez nich w formularzu zgłoszeniowym na stronie internetowej Konkursu. Wiadomość zostanie wysłana do dnia **23 grudnia 2021 r.**
7. W wiadomości mailowej informującej o wygranej Zwycięzcy zostaną poproszeni o przesłanie drogą elektroniczną (e-mailem):
 - a) skanu lub fotografii podpisanego przez siebie oświadczenia Zwycięzcy Konkursu według wzoru stanowiącego Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu, zawierającego oświadczenie, iż Zwycięzca jest pełnoletni, a w wypadku, gdy Uczestnik nie jest pełnoletni, ale ukończył 13. rok życia – podpisaną przez jego przedstawiciela ustawowego zgodę na udział w Konkursie, oraz oświadczenie, że Zwycięzca nie jest osobą, o której mowa w §4 ust. 2 i 3 Regulaminu;
 - b) skanu lub fotografii podpisanego formularza potwierdzenia przyjęcia nagrody, stanowiącego Załącznik nr 3 Regulaminu.
8. Zwycięzcy, którzy chcą otrzymać nagrodę, są zobowiązani do przesłania wiadomości e-mail na adres esport@amooco.com, nie później niż w terminie 5 dni roboczych od mailowego powiadomienia ich o wynikach Konkursu, danych niezbędnych w procesie przekazania nagrody wymienionych w § 6 ust. 7 Regulaminu.
9. Jeśli Zwycięzca nie prześle danych niezbędnych do wydania nagrody w terminie, o którym mowa w § 6 ust. 8 Regulaminu, lub prześle dane niepełne, oznacza to, iż rezygnuje z prawa do nagrody.
10. Nagrody niewydane w Konkursie pozostają do dyspozycji Organizatora.

§ 7 Postępowanie reklamacyjne

1. Każdy Uczestnik Konkursu lub osoba go reprezentująca może zgłosić reklamację w związku z przeprowadzeniem i uczestnictwem w Konkursie w formie pisemnej na adres Organizatora Konkursu.
2. Pisemna reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dane kontaktowe (np. numer telefonu, e-mail, adres Uczestnika), wskazanie powodu reklamacji oraz roszczenia. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres korespondencyjny Organizatora: Agencja Amooco, ul. Ślężna 146/148, 53-111 Wrocław. Reklamacja powinna

wpłynąć do siedziby Organizatora najpóźniej do **30 stycznia 2022** r. Reklamacje otrzymane przez Organizatora po tej dacie nie będą podlegały rozpatrzeniu.

3. Reklamacje rozpatrywane będą przez Komisję Konkursową w terminie 7 (słownie: siedmiu) dni od daty ich otrzymania przez Organizatora.
4. Uczestnik zostanie o decyzji Komisji powiadomiony przez Organizatora listem poleconym na adres podany w pisemnej reklamacji, wysłanym w terminie 7 (słownie: siedmiu) dni od daty rozpatrzenia danej reklamacji.
5. Po wyczerpaniu postępowania reklamacyjnego Uczestnikowi przysługuje prawo dochodzenia roszczeń w sądzie powszechnym na podstawie przepisów powszechnie obowiązującego prawa.

§ 8 Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej: <https://esport.sokolow.pl>.
2. Wszelkie informacje o Konkursie dostępne w materiałach reklamowych mają jedynie charakter informacyjny.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmian niniejszego Regulaminu w każdym czasie, bez podania przyczyny, przy zastosowaniu odpowiednich form informacji i zawiadomień Uczestników Konkursu. Zmiany w Regulaminie nie mogą naruszać praw nabytych przez Uczestników Konkursu.

Załączniki:

1. Link do strony Konkursu
2. Oświadczenie Zwycięzcy Konkursu
3. Potwierdzenie przyjęcia i przekazania nagrody w Konkursie
4. Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych Uczestników Konkursu przez Organizatora oraz Fundatora

ZAŁĄCZNIK NR 1

LINK DO STRONY KONKURSU

<https://esport.sokolow.pl>

ZAŁĄCZNIK NR 2 OŚWIADCZENIE ZWYCIĘZCY KONKURSU

a) Oświadczenie składa osoba pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych

.....
imię i nazwisko Zwycięzcy miejscowość, data
.....
ulica i nr domu
.....
kod pocztowy i miasto

Oświadczam, że jestem osobą pełnoletnią i posiadam pełną zdolność do czynności prawnych oraz że zapoznałam(-em) się z Regulaminem Konkursu „**Wgryź się w naszą paczkę**” Oświadczam też, że nie jestem osobą podlegającą wyłączeniu z udziału w Konkursie stosownie do §4 ust. 2 i 3 Regulaminu.

.....
czytelny podpis

b) Oświadczenie składa osoba mająca ukończone 13 lat, posiadająca ograniczoną zdolność do czynności prawnych oraz jej rodzic/przedstawiciel ustawowy

.....
imię i nazwisko Zwycięzcy miejscowość, data
.....
ulica i nr domu
.....
kod pocztowy i miasto

Oświadczam, że nie ukończyłem 18 lat, lecz mam ukończone 13 lat/posiadam ograniczoną zdolność do czynności prawnych i że uczestniczę w konkursie „**Wgryź się w naszą paczkę**” po zapoznaniu się z jego Regulaminem, za zgodą mojego rodzica/przedstawiciela ustawowego. Oświadczam również, że nie jestem osobą podlegającą wyłączeniu z udziału w Konkursie stosownie do §4 ust. 2 i 3 Regulaminu.

.....
imię i nazwisko rodzica/przedstawiciela ustawowego Zwycięzcy miejscowość, data
.....
ulica i nr domu
.....
kod pocztowy i miasto

.....
czytelny podpis

Oświadczam, w imieniu mojego dziecka/podopiecznego,
że uczestniczyło ono w konkursie „**Wgryź się w naszą paczkę**” za moją zgodą.

.....
czytelny podpis

**ZAŁĄCZNIK NR 3
POTWIERDZENIE PRZYJĘCIA I PRZEKAZANIA NAGRODY W KONKURSIE
POD NAZWĄ „WGRYŹ SIĘ W NASZĄ PACZKĘ”.**

Potwierdzenie przyjęcia i przekazania nagrody w konkursie pod nazwą „**Wgryź się w naszą paczkę**” sporządzone pomiędzy:

Amooco Grzegorz Kańduła
dalej: **Przekazujący**

oraz

.....
imię i nazwisko

.....
adres

zwanym dalej Przyjmującym

Na podstawie i na warunkach określonych w Regulaminie konkursu pod nazwą „**Wgryź się w naszą paczkę**” Przekazujący przekazuje, a Przyjmujący przyjmuje nagrodę w postaci:

.....
.....
.....
data przekazania i przyjęcia, miejscowość

czytelne podpisy:

.....
Przekazujący

.....
Przyjmujący (Zwycięzca Konkursu)

ZAŁĄCZNIK NR 4

KLAUZULA INFORMACYJNA DOTYCZĄCA PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH UCZESTNIKÓW KONKURSU

1. Na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („Ogólne rozporządzenie o ochronie danych”, Dz. Urz. UEL119 z 4.05.2016 r. str. 1, dalej: „RODO”), informujemy, że współadministratorami danych osobowych Uczestników Konkursu są:
 - a) Grzegorz Kańduła prowadzący działalność gospodarczą pod firmą Amooco Grzegorz Kańduła z siedzibą we Wrocławiu, adres: ul. Ślężna 146/148, 53-111 Wrocław, jako podmiot przyrzekający nagrodę w rozumieniu art. 919 k.c. oraz jako Organizator Konkursu,
 - b) spółka będąca właścicielem marki SOKOŁÓW S.A. z siedzibą w Sokołowie Podlaskim, adres: 08-300 Sokołów Podlaski, al. 550-lecia 1, jako zlecająca organizację Konkursu, decydująca o celach i sposobach przetwarzania.

W dalszej części informacji o przetwarzaniu danych osobowych ww. podmioty będą łącznie zwani „Współadministratorami”. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane zgodnie z treścią RODO. Współadministratorzy w drodze wspólnych ustaleń, uzgodnili zakres swojej odpowiedzialności dotyczącej wypełniania obowiązków wynikających z RODO. Zasadnicza treść tych uzgodnień jest dostępna poprzez kontakt ze Współadministratorami w sposób opisany w pkt 8 informacji.

2. Dane osobowe Uczestnika są przetwarzane przez Współadministratorów w następujących celach:
 - a) w celu związanym z organizacją Konkursu, tj. w celu przyjmowania Zgłoszeń do Konkursu, ustalenia prawa danego Uczestnika do uzyskania nagrody, wydania nagrody, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji;
 - b) w celu wykonania obowiązków prawnych wynikających z przepisów prawa ciążących na Organizatorze w związku z urządzeniem Konkursu, w tym obowiązków podatkowych i sprawozdawczych wobec organów Państwa, tj. w celu realizacji obowiązków prawnych ciążących na administratorze danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. c RODO);
 - c) w celu marketingu bezpośredniego, jakim jest prowadzenie działań promocyjnych na rzecz marek należących do portfolio SOKOŁÓW S.A., tj. w prawnie uzasadnionym interesie administratora danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. f RODO) – zgoda wyrażona jest przez Uczestnika w formie dobrowolnej zgody na takową komunikację po zaznaczeniu odpowiedniego pola w formularzu zgłoszenia do Konkursu;
 - d) w celu obrony przed ewentualnymi roszczeniami Uczestników, tj. w prawnie uzasadnionym interesie realizowanym przez administratora danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

3. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Konkursu odbywa się zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami. Podstawowe dane kontaktowe przetwarzane w związku z realizacją marketingu bezpośredniego produktów i usług grupy SOKOŁÓW S.A. będą przechowywane do czasu zgłoszenia sprzeciwu względem tego celu przetwarzania lub do czasu cofnięcia zgody, jeśli dane są przetwarzane na podstawie takiej zgody, lub do momentu, gdy współadministrator ustali, że dane te się zdezaktualizowały.
4. Podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
5. Uczestnikowi przysługuje:
 - prawo dostępu do podanych danych osobowych,
 - prawo żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania podanych danych osobowych,
 - prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania podanych danych osobowych,
 - prawo żądania przenoszenia podanych danych osobowych.
6. Uczestnik może w dowolnym momencie wnieść sprzeciw wobec przetwarzania jego danych osobowych celu marketingu bezpośredniego do administratora danych osobowych – SOKOŁÓW S.A. na adres mailowy: odo@sokolow.pl lub na adres korespondencyjny wskazany w pkt. 1.

W przypadku wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych w celu marketingu bezpośredniego dane osobowe Uczestnika nie będą przetwarzane w tym celu.
7. Uczestnik może w dowolnym momencie wnieść sprzeciw – z przyczyn związanych z jego szczególną sytuacją – wobec przetwarzania jego danych osobowych w celu realizacji uzasadnionego interesu administratora danych osobowych, innego niż marketing bezpośredni, o którym mowa w pkt. 6 powyżej.
8. Realizacja praw Uczestnika, określonych w pkt. 5 i 7 powyżej, jest możliwa poprzez złożenie odpowiedniego wniosku na następujący adres korespondencyjny lub e-mailowy:
 - a) w przypadku administratora Amooco Grzegorz Kańduła, na adres korespondencyjny: ul. Ślężna 146/148, 53-111 Wrocław lub adres e-mail: odo@amooco.com;
 - b) w przypadku administratora SOKOŁÓW S.A. lub adres e-mail powołanego Inspektora Ochrony Danych Osobowych: odo@sokolow.pl.
9. Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, w sytuacji, gdy Uczestnik uzna, że jego dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem przepisów.

10. Dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane przez administratora danych osobowych podmiotom współpracującym z nim w zakresie realizacji jego wyżej wymienionych celów, w tym świadczącym dla niego usługi serwisowe oraz wsparcia technicznego dla aplikacji, systemów informatycznych i/lub serwisu www, w których gromadzone są dane osobowe Uczestników Konkursu, podmiotom realizującym wykonanie nagrody oraz podmiotom świadczącym usługi pocztowe/kurierskie w celu doręczenia nagród, a także podmiotom obsługującym Organizatora Konkursu prawnie i księgowo.

11. Dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane przez Współadministratora danych osobowych do podmiotów świadczących dla niego usługi, tj. Organizatora Konkursu, podmiotów świadczących usługi IT, usługi marketingowe oraz podmiotów świadczących usługi doradcze w zakresie obrony przed roszczeniami, w szczególności kancelariom prawnym, podatkowym, firmom windykacyjnym, audytorom, ubezpieczycielom, brokerom ubezpieczeniowym.